



Bovinos

Bromucol®

Mucolítico y expectorante.

REG. SAGARPA Q-2083-154

USO VETERINARIO

FORMULA:

Cada mL contiene:

Clorhidrato de Bromhexina	3 mg
Vehículo, c.b.p.	1 mL

INDICACIONES:

Mucolítico y expectorante coadyuvante para el tratamiento de afecciones del tracto respiratorio que cursan con moco, aumento de viscosidad de éste y casos de retención de secreciones, como son neumonías crónicas, bronconeumonías aguda y crónica, bronquitis aguda y crónica, faringitis, laringitis, traqueítis y sinusitis. También en presencia de procesos simples como tos y catarro.

DOSIS:

0.5 mg de Clorhidrato de Bromhexina por cada kg de peso corporal, equivalente a 1 mL por cada 6 kg de peso corporal.

De manera general se recomienda aplicar las siguientes dosis:

Bovinos y equinos adultos: 25 a 30 mL.

Becerras y potrillos: 8 a 20 mL.

Cerdos: 5 a 15 mL.

Lechones: 2 a 3 mL.

Ovinos: 5 a 10 mL.

Perros: 2 a 5 mL.

Gatos: 1 a 2 mL.

DURACIÓN DEL TRATAMIENTO:

5 días.

VÍA DE ADMINISTRACIÓN:

Intramuscular e intravenosa lenta.



RECOMENDACIONES DEL FABRICANTE:

Para resolver problemas respiratorios, se recomienda hacer una mezcla de Bromucol con Minoxel 4 g de la siguiente manera:

100 mL de Bromucol + un frasco de Minoxel 4 g + 100 mL de agua estéril y agitar, para un volumen total de 200 mL.

Aplicar 1 mL por cada 10 kg en porcinos para el tratamiento y control de la enfermedad respiratoria bacteriana porcina (neumonía bacteriana porcina) asociada a *Actinobacillus pleuropneumoniae*, *Pasteurella multocida*, *Salmonella choleraesuis* y *Streptococcus suis*.

Una vez reconstituido almacene en refrigeración durante no más de 7 días.

ADVERTENCIAS:

No se use para consumo humano la carne ni la leche de bovinos tratados hasta 3 días después del último tratamiento.

No se use para consumo humano la carne de cerdos tratados hasta 24 horas después del último tratamiento.

Manténgase fuera del alcance de los niños.

Almacene en un lugar fresco y seco protegido de la luz.

USO VETERINARIO

CONSULTE AL MÉDICO VETERINARIO

